



EDITAL DE SELEÇÃO DE AGENTE UFC PARA A AÇÃO CURRICULAR EM
COMUNIDADES DE SABERES “TATAME CIDADÃO: LUTAS E INCLUSÃO EM
TERRITÓRIOS DE APRENDIZAGEM”

Ação Curricular em Comunidades de Saberes - Edital Nº01/2026/PREX/UFC

A Ação Curricular em Comunidade de Saberes “TATAME CIDADÃO: LUTAS E INCLUSÃO EM TERRITÓRIOS DE APRENDIZAGEM”, com base no **Edital Nº01/2026/PREX/UFC** torna público o presente Edital de seleção de Agentes UFC da Extensão, contando com 16 vagas para Agentes de Esporte e Lazer, 10 vagas para Agentes de Atenção e Cuidado à Saúde Humana, 04 vagas para Agentes de Tecnologia e Inovação e 02 vagas para Agentes de Comunicação, Cultura, Educação e Territorial.

1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1 - Resumo da Ação.

O projeto visa promover o ensino inclusivo de modalidades de luta através de ações extensionistas interdisciplinares junto às comunidades da Escola José Bonifácio de Sousa e do Projeto Atleta Cidadão Lutas, estabelecendo diálogos entre saberes acadêmicos e conhecimentos comunitários. A proposta articula 22 agentes UFC de sete áreas de formação (Educação Física, Psicologia, Enfermagem, Fisioterapia, Sistemas e Mídias Digitais, Ciência da Computação e Jornalismo) organizados em quatro eixos de atuação: Agentes de Esporte e Lazer, Agentes de Atenção e Cuidado à Saúde Humana, Agentes de Tecnologia e Inovação, e Agentes de Comunicação, Cultura, Educação e Territorial. As atividades contemplam o desenvolvimento de metodologias pedagógicas adaptadas às diferentes faixas etárias e necessidades dos praticantes com e sem deficiência, integrando conhecimentos técnico-táticos, cuidados de saúde, soluções tecnológicas inclusivas e processos comunicacionais horizontais. A metodologia fundamenta-se na indissociabilidade entre ensino, pesquisa e extensão, promovendo formação discente através da práxis colaborativa e do diálogo constante com profissionais das instituições parceiras (FETRIECE e SNPARG). O projeto desenvolve competências interprofissionais nos agentes UFC enquanto fortalece vínculos comunitários e democratiza o acesso às práticas corporais, contribuindo para a transformação social através da valorização cultural das lutas e da promoção de metodologias inclusivas que podem ser replicadas em outros contextos educativos e esportivos.

2. DA SELEÇÃO DOS AGENTES UFC DE ESPORTE E LAZER

2.1 Caracterização dos Agentes (ver **Edital Nº01/2026/PREX/UFC)**

2.2 Atividades dos Agentes UFC DE ESPORTE E LAZER

Educação Física – Bacharelado e Licenciatura- Fortaleza. As atividades consistirão no ensino técnico-pedagógico das modalidades de luta para diferentes faixas etárias nas comunidades da Escola José Bonifácio de Sousa e Projeto Atleta Cidadão Lutas, desenvolvendo metodologias inclusivas adaptadas às necessidades dos praticantes com e sem deficiência. As atividades permitirão aos discentes desenvolverem competências pedagógicas contextualizadas e habilidades de planejamento de práticas corporais

inclusivas, atendendo aos objetivos de formação docente e promoção da inclusão social previstos no PPC do curso.

Psicologia - Fortaleza. As atividades consistirão no acompanhamento psicossocial dos beneficiários, desenvolvendo estratégias motivacionais para a prática esportiva e suporte aos processos de inclusão de pessoas com deficiência através das lutas. As atividades permitirão aos discentes desenvolverem competências em psicologia do esporte e habilidades de intervenção comunitária, atendendo aos objetivos de formação em psicologia social e saúde coletiva previstos no PPC do curso.

2.3 Atividades dos Agentes UFC DE ATENÇÃO E CUIDADO À SAÚDE HUMANA

Enfermagem - Fortaleza. As atividades consistirão na promoção de práticas de saúde e prevenção de agravos relacionados à prática esportiva, desenvolvendo protocolos de primeiros socorros e atenção especializada às necessidades de pessoas com deficiência praticantes. As atividades permitirão aos discentes desenvolverem competências em educação em saúde e habilidades de cuidado integral preventivo, atendendo aos objetivos de formação em saúde coletiva e educação popular previstos no PPC do curso.

Fisioterapia - Fortaleza. As atividades consistirão na análise biomecânica dos movimentos das lutas, desenvolvimento de protocolos de prevenção de lesões e adaptações de técnicas para pessoas com deficiência, bem como acompanhamento do desenvolvimento motor dos praticantes. As atividades permitirão aos discentes desenvolverem competências em cinesiologia aplicada ao esporte e habilidades de avaliação funcional, atendendo aos objetivos de formação em reabilitação e promoção da funcionalidade humana previstos no PPC do curso.

2.4 Atividades dos Agentes UFC DE TECNOLOGIA E INOVAÇÃO

Sistemas e Mídias Digitais - Fortaleza. As atividades consistirão no desenvolvimento de aplicativos para acompanhamento da evolução técnica dos praticantes, criação de plataformas digitais colaborativas e sistemas de acessibilidade para pessoas com deficiência. As atividades permitirão aos discentes desenvolverem competências em design de experiência do usuário voltado para inclusão e habilidades de programação aplicada a soluções sociais, atendendo aos objetivos de formação em inovação tecnológica e responsabilidade social digital previstos no PPC do curso.

Ciência da Computação - Fortaleza. As atividades consistirão na criação de algoritmos para análise de movimentos corporais, desenvolvimento de sistemas de monitoramento de desempenho esportivo e implementação de tecnologias assistivas para pessoas com deficiência. As atividades permitirão aos discentes desenvolverem competências em programação aplicada à saúde e educação e habilidades de análise de dados voltadas para inclusão social, atendendo aos objetivos de formação em desenvolvimento de software e computação social previstos no PPC do curso.

2.5 Atividades dos Agentes UFC DE COMUNICAÇÃO, CULTURA, EDUCAÇÃO E TERRITORIAL

Jornalismo - Fortaleza. As atividades consistirão na documentação e sistematização das metodologias desenvolvidas no projeto, produção de conteúdos sobre inclusão através do esporte e facilitação de processos comunicacionais horizontais entre as comunidades. As atividades permitirão aos discentes desenvolverem competências em jornalismo comunitário e habilidades de produção multimídia acessível, atendendo aos objetivos de formação em comunicação social e responsabilidade ética previstos no PPC do curso.

2.6 RELAÇÃO DE CURSOS E VAGAS

Categoria de Agente	Cursos	Vagas	Carga horária mensal
Agentes de Esporte e Lazer	Educação Física	12	48 horas (12h/semana)
	Psicologia	04	48 horas (12h/semana)
Agentes de Atenção e Cuidado à Saúde Humana	Enfermagem	04	48 horas (12h/semana)
	Fisioterapia	06	48 horas (12h/semana)
Agentes de Tecnologia e Inovação	Sistemas e Mídias Digitais	02	32 horas (8h/semana)
	Ciência da Computação	02	32 horas (8h/semana)
Agentes de Comunicação, Cultura, Educação e Territorial	Jornalismo	02	32 horas (8h/semana)

2.7 Dos pré-requisitos dos candidatos:

Não há.

2.8 Do processo de seleção:

O candidato deverá preencher formulário de inscrição e anexar histórico escolar por meio deste link: <https://forms.gle/7qgaePzKgFkLhKE26>.

A classificação dos candidatos irá considerar histórico e disponibilidade para atuar no projeto.

2.9 Cronograma da seleção

Inscrições	09/04 a 20/04
Divulgação do resultado	24/04

3. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

- Em caso de dúvidas, entrar em contato com o coordenador da ação pelo e-mail vcoswig@ufc.br.

Fortaleza, 08 de abril de 2026.

ASSINATURA

PROF. DR. VICTOR SILVEIRA COSWIG
Instituto de Educação Física e Esportes