



## EDITAL DE SELEÇÃO DE AGENTE UFC PARA A AÇÃO CURRICULAR EM COMUNIDADES DE SABERES

Design da Terra: Inovação Social em Sistemas de Irrigação para o Assentamento Rural Antônio Conselheiro

### Ação Curricular em Comunidades de Saberes - Edital 1 /PREX/2023 - Ano: 2025

A Ação Curricular em Comunidade de Saberes Design da Terra: Inovação Social em Sistemas de Irrigação para o Assentamento Rural Antônio Conselheiro, com base no **Edital 1 /PREX/2023 2025** torna público o presente Edital de seleção de Agentes UFC da Extensão, contando com 5 vagas para Agente de Cidadania Agrária.

#### 1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

##### 1.1 - Resumo da Ação.

O projeto Design da Terra: Inovação Social em Sistemas de Irrigação para o Assentamento Rural Antônio Conselheiro tem como objetivo desenvolver soluções inovadoras voltadas às necessidades da pequena agricultura familiar no Assentamento Antônio Conselheiro. A iniciativa promove um diálogo entre os saberes sistematizados do design e os conhecimentos e práticas campestres, adotando estratégias que privilegiam a participação ativa de pesquisadores (bolsistas e professores) e assentados. O projeto busca aprimorar os processos agroecológicos, considerando as especificidades da pequena agricultura, marcada por sua diversidade policultural e práticas de convivência harmônica entre seres humanos e a natureza. Ao propor maior eficiência no uso da água, a iniciativa pretende beneficiar milhares de famílias assentadas, incentivando técnicas adaptadas às condições do semiárido e contribuindo para a melhoria da qualidade de vida das comunidades locais e a preservação dos biomas regionais.

#### 2. DA SELEÇÃO DOS AGENTES UFC

**Agentes de Cidadania Agrária:** as atividades de ações curriculares que atuam com estes agentes visam a garantia da cidadania agrária e do bem viver aos homens e às mulheres do campo, povos e comunidades tradicionais, em suas lutas por terra e território, produção e preservação, ao desenvolvimento da consciência que estes sejam colocados em prática nas ações profissionais integradas em cada ação aprovada. São exemplos de comunidades de saberes, demandantes e parceiros: movimentos sociais e instituições que atuam nesta seara e secretarias e organismos estatais que trabalhem na transformação social de trabalhadores(as) rurais e agricultura familiar.

**Agentes de Tecnologia e inovação:** são discentes cuja participação nas atividades curriculares acontecerá em diálogo com comunidades de saberes diversificadas, de modo a compreender técnicas e conceitos da área da tecnologia que não se restrinjam à formação técnica, de modo a alcançar diálogo com outros grupos com os quais podem, em um processo de trocas, aprender novos conhecimentos, soluções e desenvolver um olhar humanizado na elaboração de soluções para questões sociais. São exemplos de comunidades de saberes, demandantes e parceiros: secretarias, órgãos e instituições que atuem com a temática, escolas do campo, escolas profissionalizantes e outros espaços educativos.

**Agente de Educação Ambiental:** são discentes que atuarão em diversas áreas com a finalidade de promover, orientar e aprender com diversas comunidades de saberes acerca da educação ambiental a

fim de intensificar a preservação do meio ambiente em espaços urbanos e rurais. São exemplos de comunidades de saberes, demandantes e parceiros: secretarias, órgãos e instituições que atuem com a temática, tendo na comunidade escolar um espaço privilegiado de atuação.

### 2.1.1 Atividades dos Agentes :

- Criação de soluções estéticas e funcionais, integrando aspectos culturais, sociais e tecnológicos;
- Realização de pesquisa bibliográfica sobre os temas correlacionados ao projeto;
- Realização de pesquisa de campo sobre práticas e processos relacionados vinculados ao projeto;
- Organização, análise e avaliação das informações coletadas na pesquisa de campo;
- Realização de oficinas participativas no assentamento para avaliar as informações coletadas em pesquisa de campo e cocriar propostas de soluções adaptadas às necessidades locais.

### 2.1.2 Relação de cursos e vagas

Categoria de Agente	Cursos	Vagas	Carga horária mensal
Cidadania Agrária	Design	5	36h
Agentes de Tecnologia e inovação	Sistemas e Mídias Digitais	4	36h
Educação Ambiental	Agronomia	5	36h

2.2 Dos pré-requisitos dos candidatos:  
não há pré-requisito

2.3. Do processo de seleção:

A seleção será composta pelas seguintes etapas:

● **Análise documental**

**O(a)s candidato(a)s serão avaliado(a)s com base nos seguintes critérios:**

- Adequação do perfil às demandas do projeto;
- Clareza e coerência na carta de motivação;

2.4 Cronograma da seleção

Período: 29/04/2025 a 12/05/2025;

Local: As inscrições serão realizadas via formulário

Link: <https://forms.gle/JRVRT9AdVoDcU3DT9>

Documentação necessária:

Histórico acadêmico atualizado;  
Carta de motivação, explicitando o interesse no projeto;

### 3. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Contato: Claudia Teixeira Marinho

Email: [marinhoclufc@gmail.com](mailto:marinhoclufc@gmail.com)

Fortaleza, 29 de abril de 2025

---

Claudia Teixeira Marinho  
Instituto de Arquitetura, Urbanismo e Design